

Ukeplan 8C



Uke 18 (U2)



Ukas sosiale mål:

Humor - evnen til å glede seg og andre med smil og latter

Fag/tema:

Time	Mandag	Tirsdag	Onsdag	Torsdag	Fredag
1	Norsk - 	Klassetur til Stavanger Oppmøte kaien 09:10. Vi tar deretter båten videre til Stavanger. 	Fridag	Musikk	Naturfag Kjemi hverdagen - lab
2	Kroppsøving Håndball			Tilvalg	Kroppsøving (Vikar) Utegym - Lek og slåball på misjonsmarka
3	Samfunnsfag- Den industrielle revolusjonen			Timen i livet- Klassemiljø	K&H
4	Valgfag			Matematikk Likninger	Musikk
5					

Ordenselever: Alicia og Sondre A

VIKTIG INFO

Månedens bursdager! 🎉

Maria 03.05.2010

Ane 25.05.2010

Mads 25.05.2010

Kantinemeny:

Mandag: Lapskaus 15,-

Tirsdag : Horn 25.- Rundstykke 15.-

Onsdag : Kantine stengt

Torsdag : Fiskekaker i brød (fiskeburger) 15.-

Fredag : Osteskiver / baguetter med ost /skinke 10.-

Nyttig informasjon:

- På www.minskole.no/riska finner du lekseplanene og mye annen informasjon om skolen.
- De som ønsker skolemilk bestiller dette på www.skolelyst.no

Husk:

- Chromebooken må være ferdig oppladet og med på skolen!
- Alt av bøker, skrivesaker etc. må være med til alle timer
- Gymtøy:

Kontakt meg om dere lurer på noe:

Sverre.aarrestad.uldalen@sandnes.kommune.no eller i transponder.



LEKSEPLAN

	Til: Tirsdag	Til: Onsdag	Til: Torsdag	Til: Fredag
<i>Ukas mål</i>	Vi skal jobbe med instruksjoner og oppgavetekst. Dette skal vi gjøre med å spille Minecraft.			
Norsk				
<i>Ukas mål</i>	Kunne bruke addisjon, subtraksjon, multiplikasjon og divisjon for å løse likninger.			
Matematikk	Gjør tildelt lekseark for uke 18 som du finner i classroom. Velg nivå.			
<i>Ukas mål</i>	Vite hvordan vi kan skille stoffer i blandinger ved å dekantere, filtrere og destillere.			
Naturfag				
<i>Ukas mål</i>	Vi skal bli kjent med levekår for arbeidere under den industrielle revolusjonen.			
Samfunn	Arbeid som ikke blir ferdig i timen, må gjøres ferdig til fredag.			
<i>Ukas mål</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Bli kjent med grunnleggende ferdigheter i håndball - Gjør sitt beste i fysiske aktiviteter - Samarbeide med og inkludere medelever 			
Kroppsøving	Dersom været er greit på fredag blir det vårens første utegym, så ta med sko og klær til å være ute i.			

	Tirsdag	Onsdag	Torsdag	Fredag
Praktiske fag				
<i>Ukas mål</i>	Sløyd, 8c og 8d: fortsette på oppgaven om kjøkkenredskap			
Kunst og håndverk				
<i>Ukas mål</i>	Vi ser Cabaret video			
Musikk				
Tilvalgsfag				
<i>Ukas mål</i>	AM gruppe: ferdigstille oppgaven om produksjon av urtekrasse			
Arbeidslivsfag				
<i>Ukas mål</i>	<ul style="list-style-type: none"> - kunne danne flertall av substantiver - kunne bruke personlige pronomen for "den" og "det" 			
Tysk	Lekse: se lekseark på classroom			
<i>Ukas mål</i>	Tema: <i>La nourriture</i> (mat) - Repetere det dere har lært om temaet til nå			
Fransk	Forbered deg til måltest på torsdag . Se mål for perioden på Classroom.			
<i>Ukas mål</i>	We will continue learning about Identity.			
English Specialization				
Valgfag				
<i>Ukas mål</i>				
Friluftsliv	De som var langtur sist, avspaserer de to siste timene og kan gå etter tredje time. De som ikke var med på langtur møter i klasserom 15 som vanlig til fjerde time. Jeg legger ut i classroom friluftsliv en plan på hva dere skal gjøre (Dette gjelder: Nora D, Malin, Cecilia, Johannes, Mariella, Kaja, Nikolai)			
<i>Ukas mål</i>	Samarbeid <ul style="list-style-type: none"> - tilberede enkle helsefremmende måltider og reflektere over verdien av å spise sammen med andre 			

	<ul style="list-style-type: none"> - øve på og gjennomføre varierte bevegelsesaktiviteter alene og sammen med andre - anerkjenne forskjeller mellom seg selv og andre i bevegelsesaktiviteter, inkludere alle, samarbeide og oppmuntre medelever til å delta i fysisk aktivitet
Fysisk aktivitet	Oppmøte ved Riskahallen. Husk å legg mobil i sekken i klasserommet eller i skapet. 4. time: teori & 5. time: Innegym. Husk gymtøy: gymklær, innesko, vannflaske, såpe og håndkle.
<i>Ukas mål</i>	Geometrisk syprosjekt: kunne tenke form og sette sammen former i tekstil
Design og redesign	Jobbe videre i designprosessen